

Laisvi strateginiai žaidimai – laisvam strategijų vystymui

Jeigu esate žaidimų mėgėjas, turbūt turite daug idėjų, kaip žaidimus padaryti įdomesnius. Būtent tai galite geriausiai realizuoti atviro kodo žaidimuose. Vienus populiariausių rasite išvardintus http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_open_source_games.

Atviro kodo žaidimai dažniau pasižymi įdomiu siužetu ar originalia logika negu puikia grafika (yra išimčių – Glest, Apricot). Paprastesnė grafika – mažiau reikalavimų kompiuteriui, strateginiai žaidimai – didesnis iššūkis jūsų intelektui ;).

FreeCiv (freeciv.org) – ėjimais vykstantis imperijos kūrimo žaidimas, įkvėptas civilizacijų istorijos, sugalvotas Sid Meyer'io, o dabar kuriamas ir tobulinamas entuziastų.



Žaidimas prasideda priešistorėje, o tikslas yra tapti labiausiai klestinčia bei išsivysčiusia tauta. Reikia parinkti vietas miestams, nuspręsti, kaip juos plėtoti, kokių technologinių išradimų siekti, įvesti tinkamiausią visuomeninę santvarką, balansuoti tarp karybos ir prekybos vystymosi kryptių. Be, reikia pastoviai sekti, ar miestų gyventojai yra laimingi ir aprūpinti. Diplomatinis sugebėjimas tobulins derybas su konkurentais (dirbtiniu intelektu ar žaidėjais internete).

Pasirinkite vieną iš daugiau negu 100 siūlomų tautų (tarp jų ir žemaičiai, angl. „samogitians“) ir bežaisdami susipažinsite su jų istoriniais miestais, vadovais bei pasaulio stebuklais. Išsamus technologijų medis atspindi ir realią civilizacijos istoriją. Jei vis dar atrodo nuobodu, pabandykite pradinio pasaulio konfigūravimą – keiskite žemėlapi, resursus, laiko ribas ir t.t. Vieno gyvenimo neužtektų, norint sužaisti visas įmanomas versijas. Kitas panašaus stiliaus žaidimas – FreeColl (<http://www.freecol.org>).

JRisk (risk.sourceforge.net) - klasikinis strateginis stalo žaidimas. Jį galima žaisti tiesiog per naršyklę. Žaidimo principus galima perprasti per 15 minučių. Tikslas – užkariauti nurodytą teritoriją. Jūsų išteklių – turimos armijos (jų skaičius). Puolimo metu, laimėtoja lemia „kauliukai“ (ty, atsitiktinumas, bet turinčiam daugiau karių – daugiau šansų laimėti mūšį). Jėgų santykio dėsningumus siūlome atrasti patiems ;). Žaidimui impulsų suteiks kortos, kurias galima iškeisti į papildomas armijas (o kortos „uždirbamos“ užkariavus bent vieną teritoriją ėjimo metu). Tuo pačiu Risk – neblogas (azartiškas) būdas susipažinti su geografija. Galima rinktis įvairius žemėlapius, kortų rinkinius, bei priešininkus (taip pat žaist



tarpusavy internetu). Pradedantiesiems rekomenduojame „Flash GUI“ versiją, o norintiems daugiau (pvz, susikurti savo žemėlapij) - „Swing GUI“.

LinCity-NG (lincity-ng.berlios.de) – laisvasis SimCity variantas. Reikia statyti miestą realiuoju laiku, įvertinant įvairius socialinius-ekonominius procesus. Suplanuokite gyvenamuosius bei pramoninius rajonus, viešąsias įstaigas, susisiekimo sistemą ir kitas infrastruktūras. Išmokite pastoviai žvilgtelti į turimų išteklių statistiką bei kitus ekonominius rodiklius ir pagal juos priimti sprendimus. Yra galimos dvi žaidimo pabaigos. Pirmoji, kaip išsireiškė vienas žaidėjas, „statom statom, kol nebetelpam, ir tada skrendam kitur“. O kita – moksliniais paskaičiavimais paremtų ekonomikos stabilumo rodiklių pasiekimas tam tikram laikotarpiui. Nors nesimato žmogeliukų (kaip Simcity2000) dėl kurių visi darbai dirbami, bet žaidimas pakankamai įdomus ir gerai tinka piliečiams, norintiems bent iš dalis pasijusti mero kailyje.



Battle for Wesnoth (wesnoth.org) – tai ėjimų principu pagrįstas strateginis žaidimas, kuris savo paprastumu ir efektyvumu įtraukia į fantazijos pasaulį su elfais, riteriais, burtininkais bei drakonais. Primena Heroes of Might and Magic, bet iš esmės kitoks. Subalansuotas pasimėgavimui: neapkrauna žaidėjo statistinėmis detalėmis, o įtraukia į patį žaidimą. Pradėti žaisti lengva – perki būtybes, užimi namukus aukso gamybai, už kurį perki dar būtybių ir kariauj. Bet tapti žinovu užima laiko, nes dirbtinis intelektas lengvai nepasiduoda. Patogi (built-in) pagalba padeda susigaudyti rasių, būtybių ir jų savybių įvairovėje. Grafikos yra tiek, kad netrukdytų susikaupti planuojant taktikas bei strategijas šešiakampių langelių (hex) žemėlapiuose: puolant priešininką ar vykdant kitas užduotis, kurių yra gausu istorijos tipo žaidime (campaign). Beje, žemėlapiai puikiai nugaludinti ir nustebins ne vieną „tokių žaidimų“ žinovą. Galima žaisti internetu, ar su draugu prie vieno kompiuterio.

Glest (glest.org) – trimatis fantastinis realaus laiko žaidimas, vienas iš nedaugelio atviro kodo žaidimų pelnęs apdovanojimus. Žaidime galima pasirinkti vieną iš dviejų rasių: Tech, kurie remiasi kariais ir mechaniniais dalykais, bei Magic (magai), kurie linkę į kovą išsikviesti ne šio pasaulio būtybes. Sukurtas kelių lygių dirbtinis intelektas tikrai neleis nuobodžiauti „WarCraft stiliaus“ žaidėjams, o puiki grafika padės įsijausti į žaidimą.



Mėgstantiems paprastus loginius žaidimus – www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/puzzles.

FreeCiv bei LinCity rasite rinkinyje <http://mokslui.akl.lt>, tai puikus būdas suderinti naudą ir pramogą!